Record Joboss Mar the Cashy of Moarts







フェリスの聖女

/

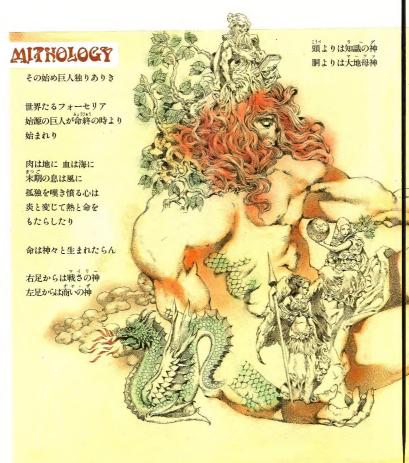
原作 水野 良 作画 山田章博

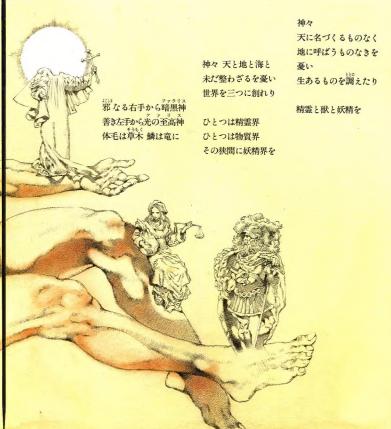
ロードス島戦記

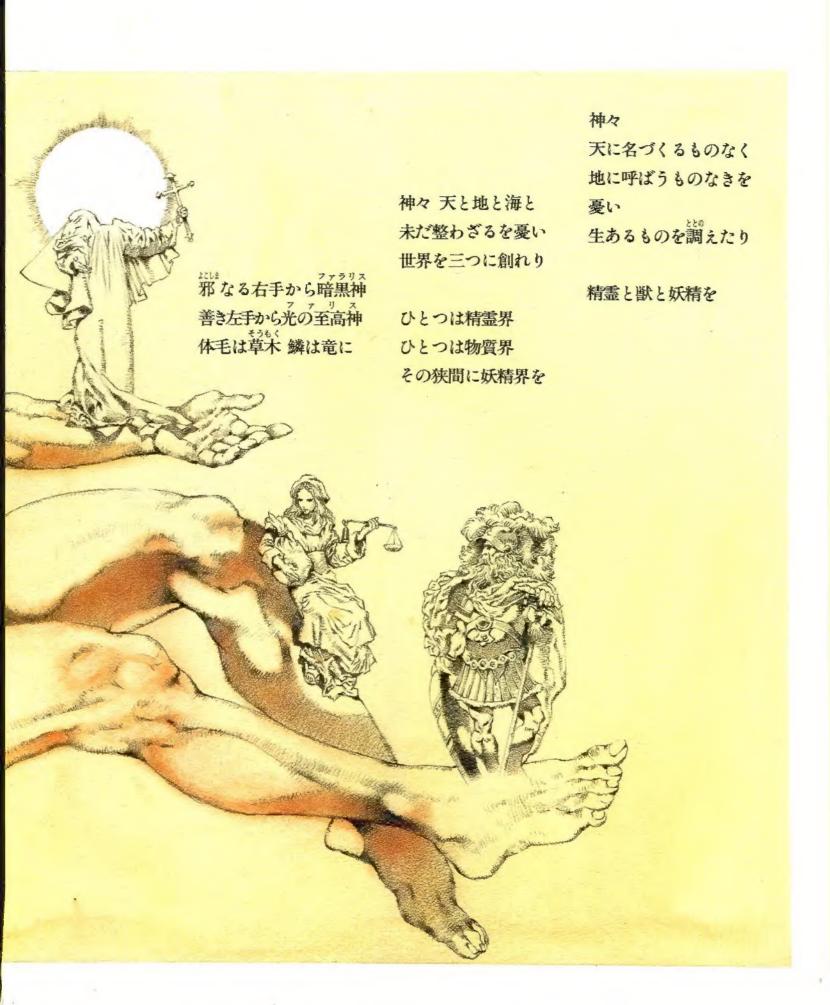
ファリスの聖女I Record of Lodoss War the Lady of Pharis













神々 和して あまた創造 なしたれども いつしか志違う

ひとたび不和を唱うれば 火の原を燎くが如し

しかして神々 光と闇に 禁を分かち相争うに 天は震うて星を落とし 海は裂けて水の底を が 晒したり

牙あるものは牙 爪あるものは爪 雲を纏い風に騎り 電を投げて合戦するも 久しく相持して決せず





神々 和して あまた創造 なしたれども いつしか志違う

ひとたび不和を唱うれば 火の原を燎くが如し

しかして神々 光と闇に 禁を分かち相争うに 天は震うて星を落とし 海は裂けて水の底を 節したり

牙あるものは牙 爪あるものは爪 雲を纏い風に騎り 雷を投げて合戦するも 久しく相持して決せず







永き静謐の時経て 人 出でぬ

> 神の血継ぎし人々は 魔法力をもって 王国を築きたり

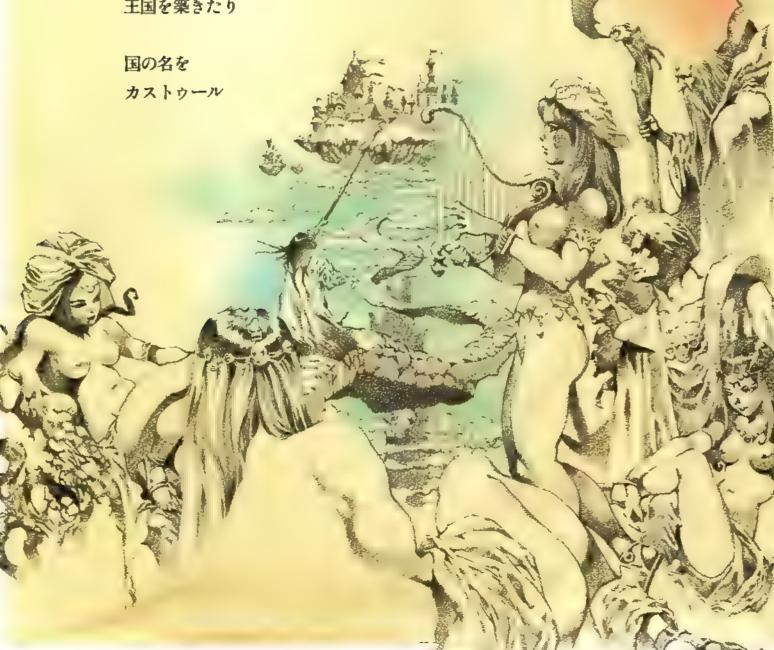
魔法こそ法

魔法に長けきは 王たるが理

都を宙に浮かべ 成竜すら僕となす

魔法力に劣りたる者は 市中を遂われ 剣ひとふりを頼みに 妖魔猛獣の荒野で

蛮族となれり





永き静謐の時経て 人出での

魔法こそ法

魔法に長けきは 王たるが理

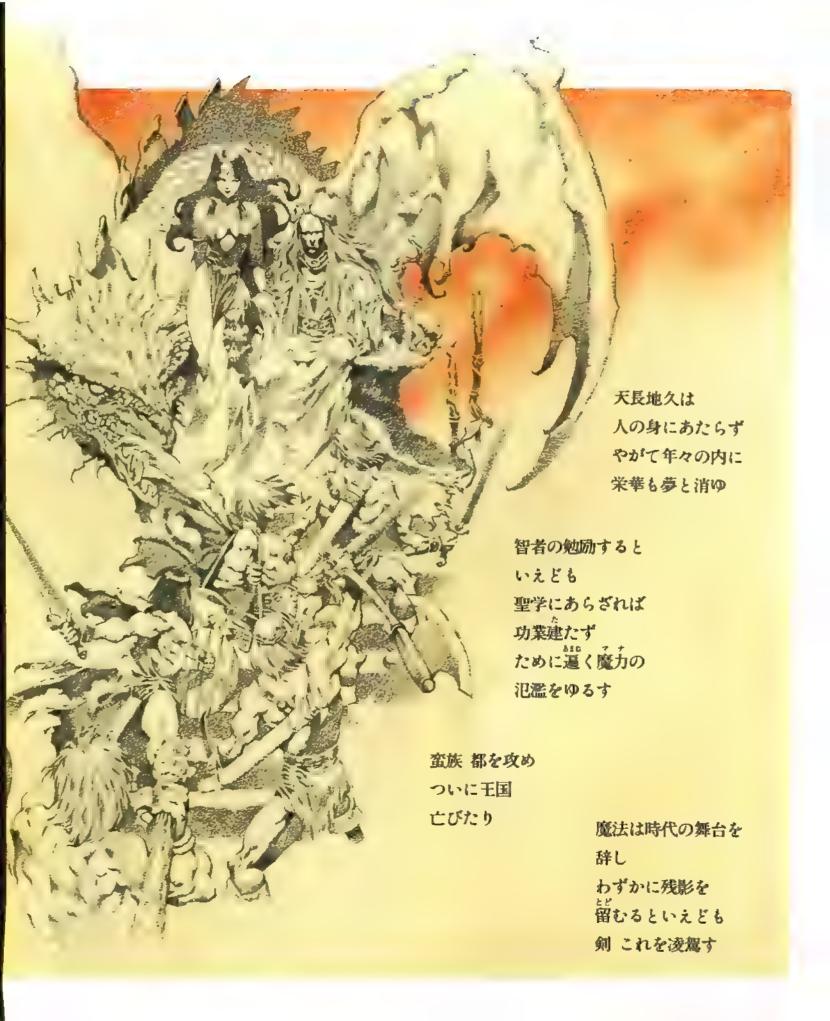
魔法力に劣りたる者は 市中を遂われ 剣ひとふりを頼みに

妖魔猛獣の荒野で 蛮族となれり





辞し わずかに残影を 留むるといえども 剣これを凌駕す



いざ聞け

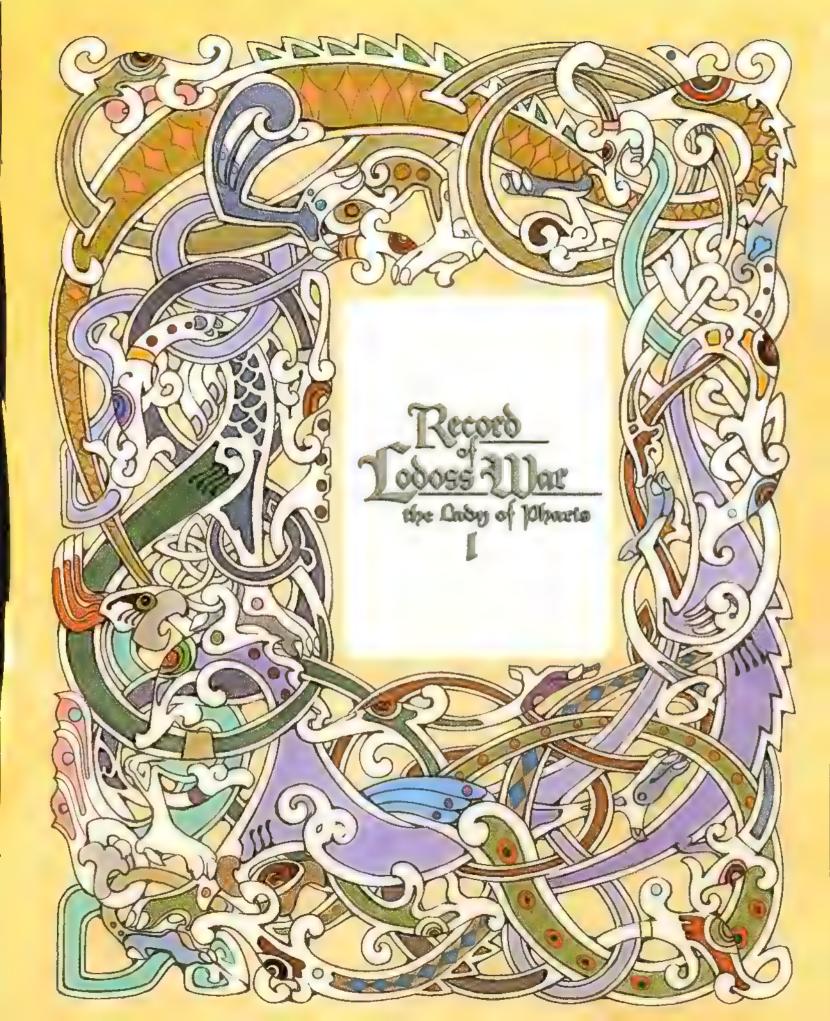
かくて伝説と歴史の狭間より 数多の歌謡は生まれ出では 愛でよ

かばかり哀音に満ちた
古歌なりとも

をは神々の大戦の申し子 我らが故郷 見われしロードスが地の歌なれば

STAFF

BOOK DESIGN YUKARI KODAIRA+
PAPER STONE
EDITORIAL DESK TAKEO MATSUKI
EDITOR SATOKO IDO



時はゆくいな過ぎゆくは我らかな

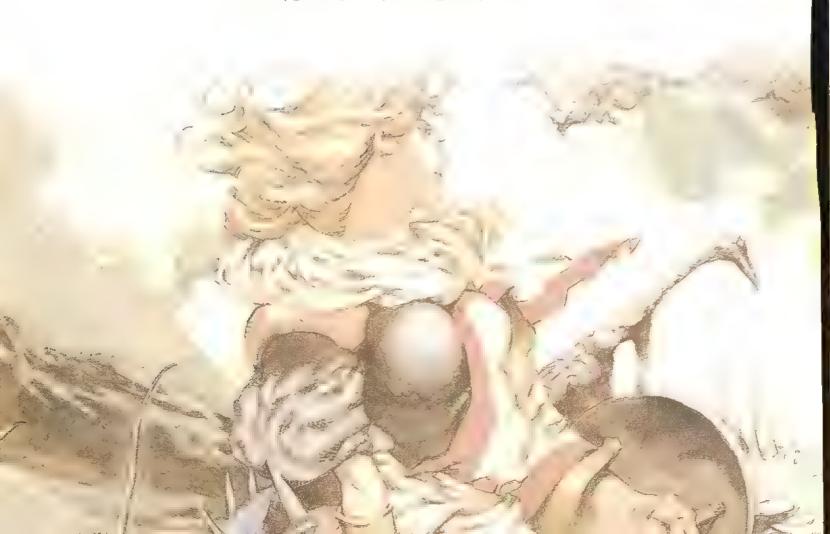
わが歌よなれを歌い聞かせし友も 星めぐり 残れるは いささかの灰と名のみなる

今はとて なれを歌うわらべなく 花を盛りの乙女にも歌われじ

さらば 我のみ調べも高く かなで、でぬ

いかばかり哀音に満ちた
古歌なりとも

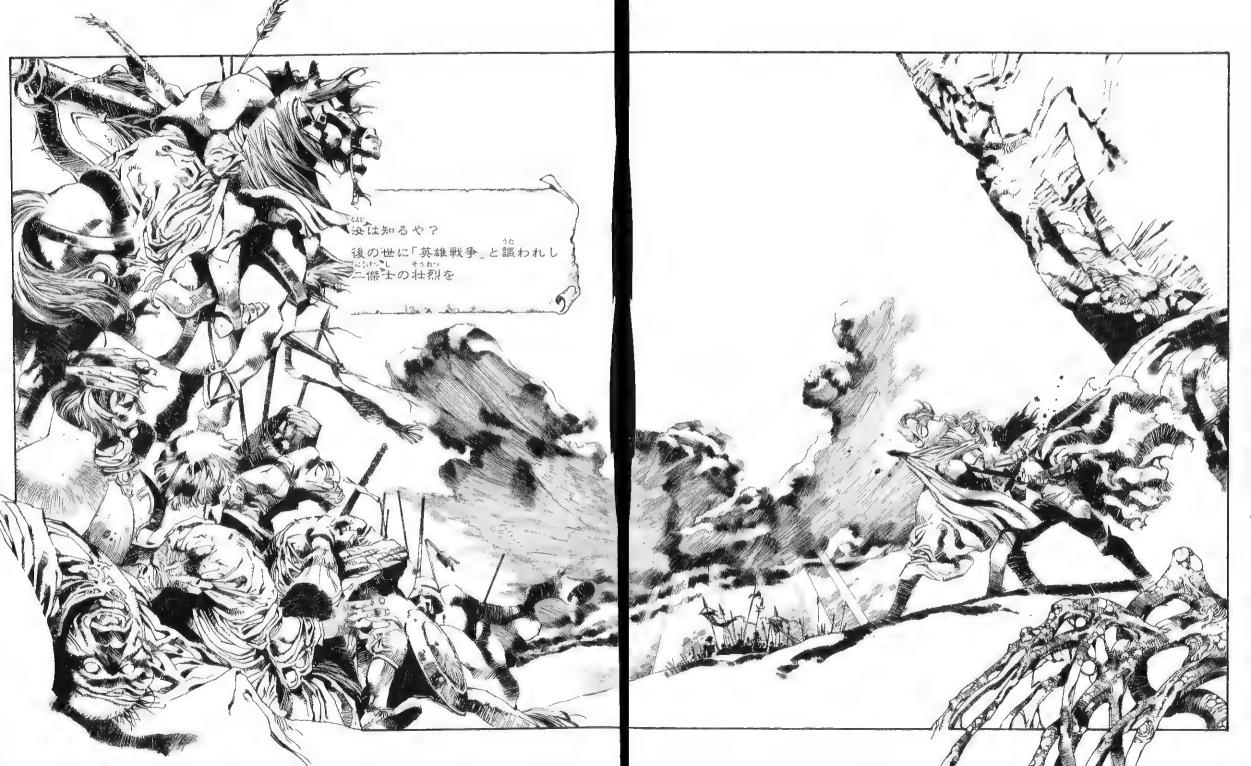
そは神々の大戦の申し子我らが故郷 呪われしロードスが地の歌なれば



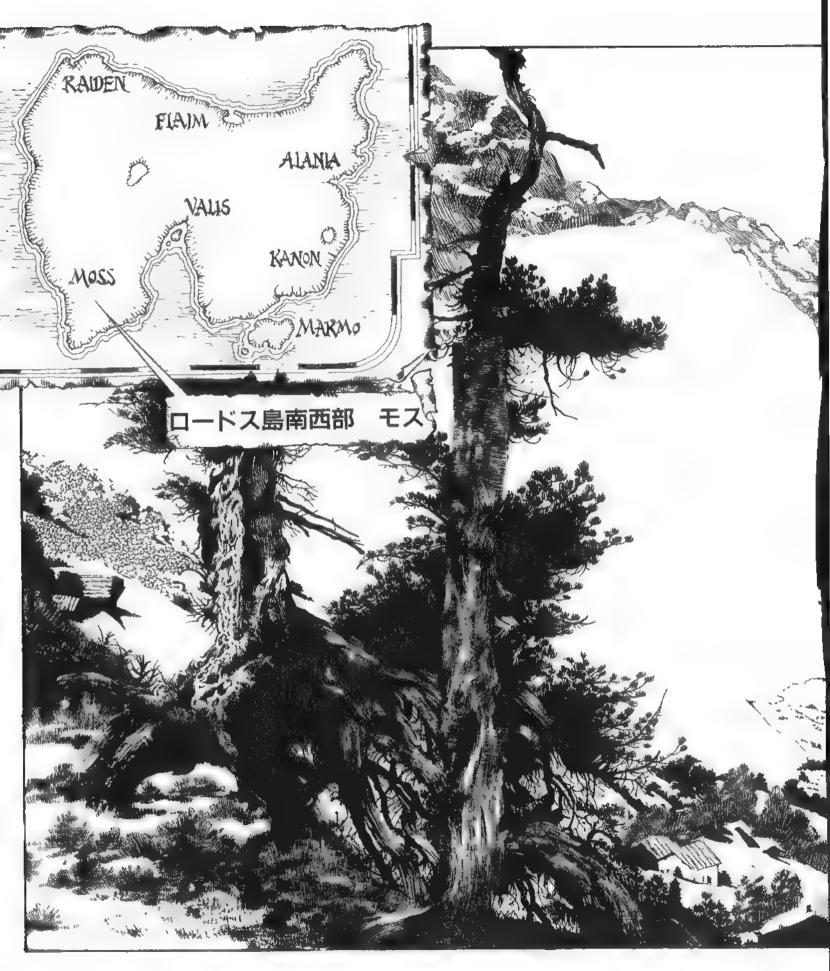


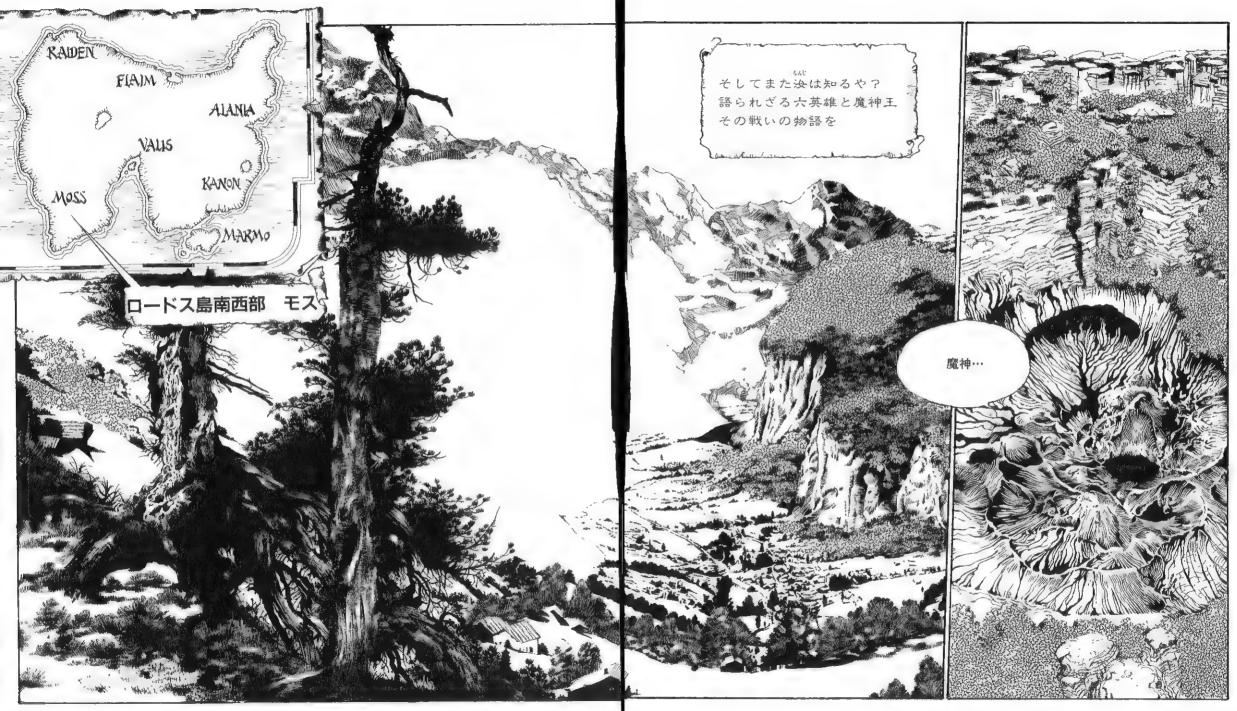
















































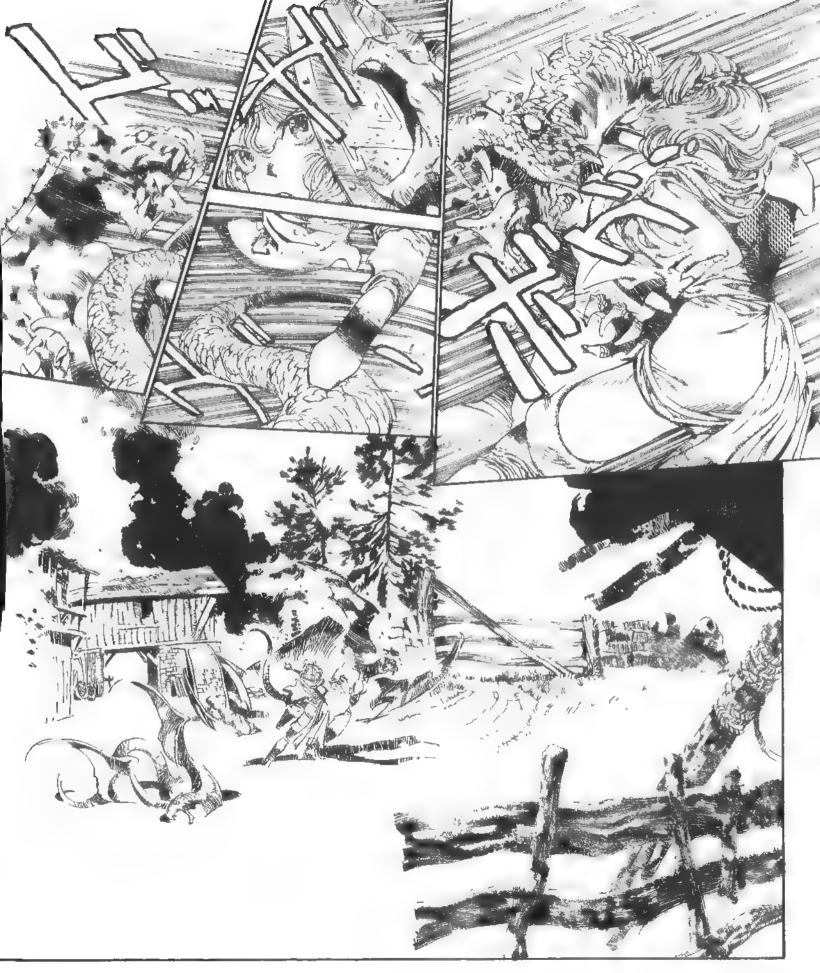




























































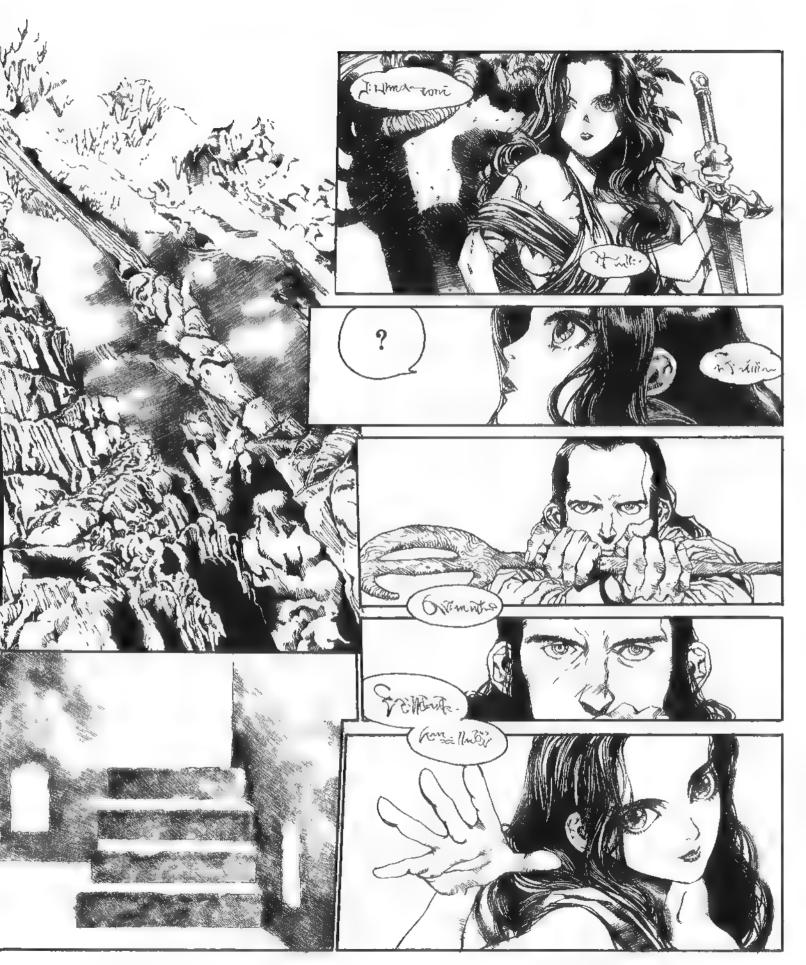










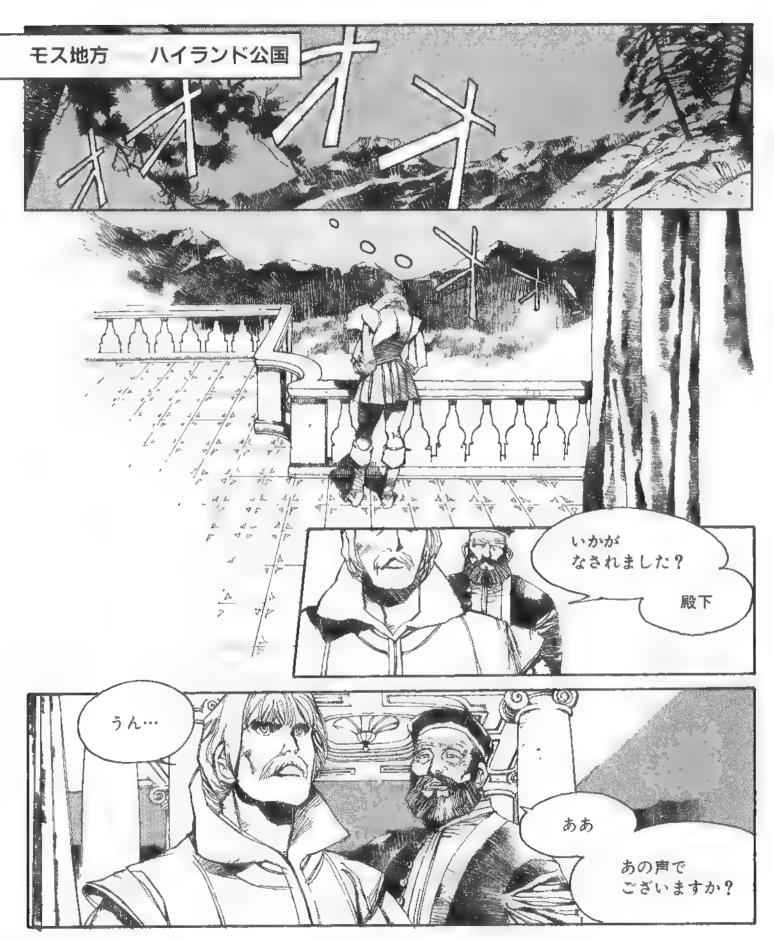






















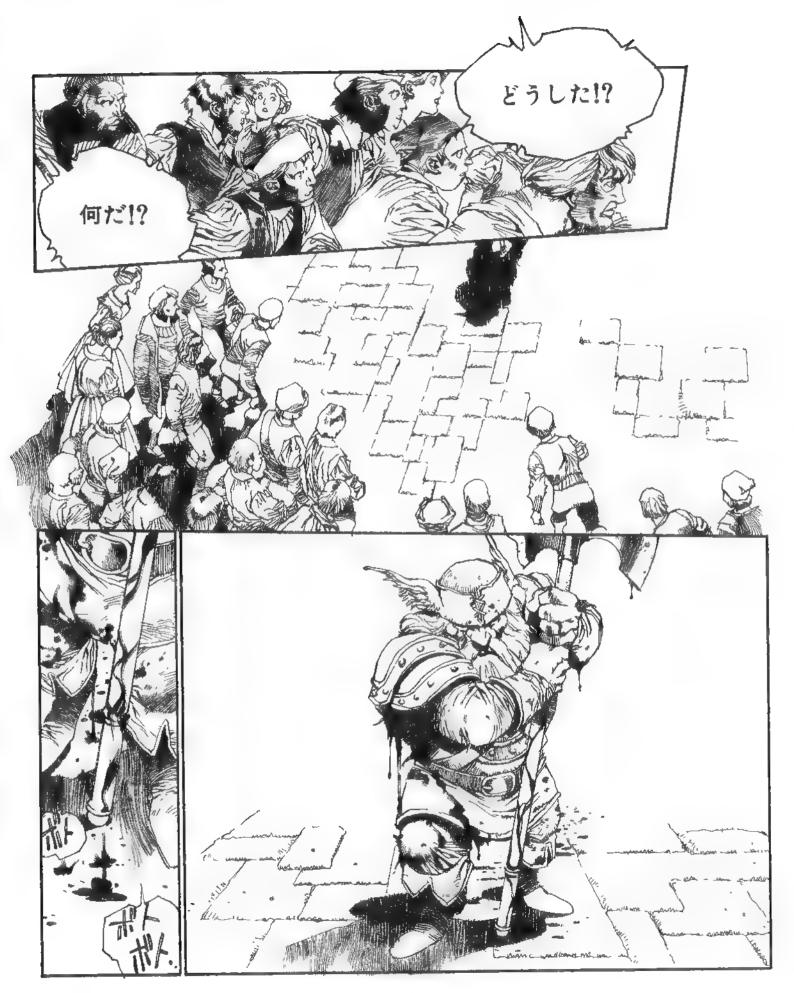










































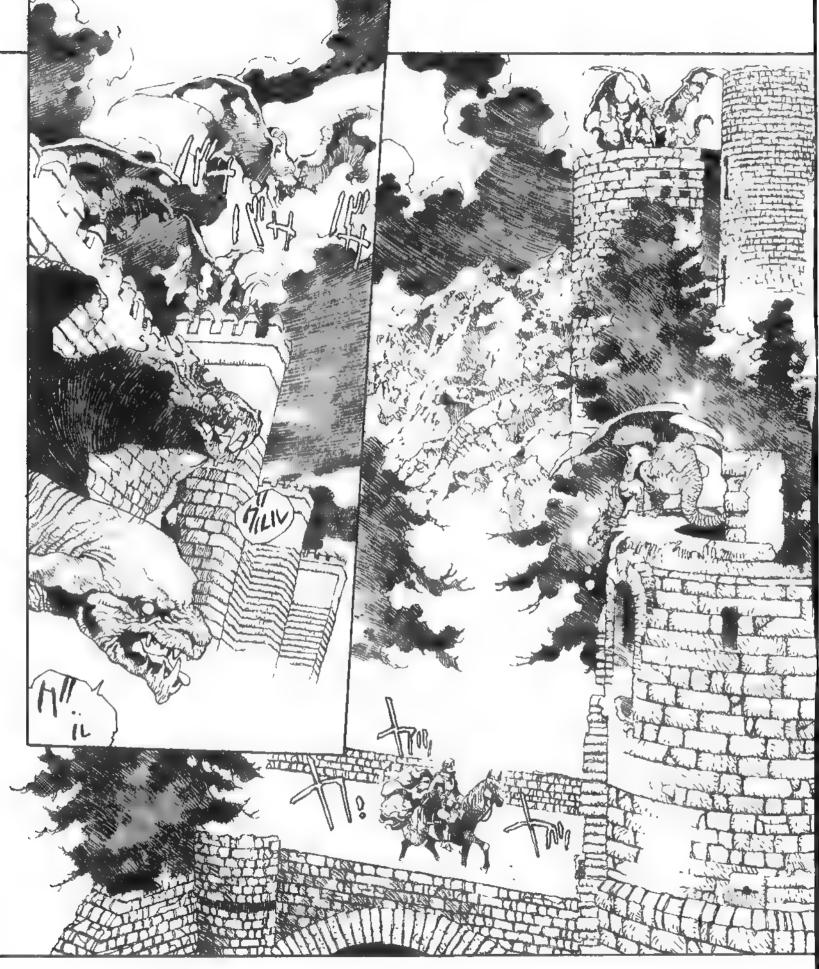


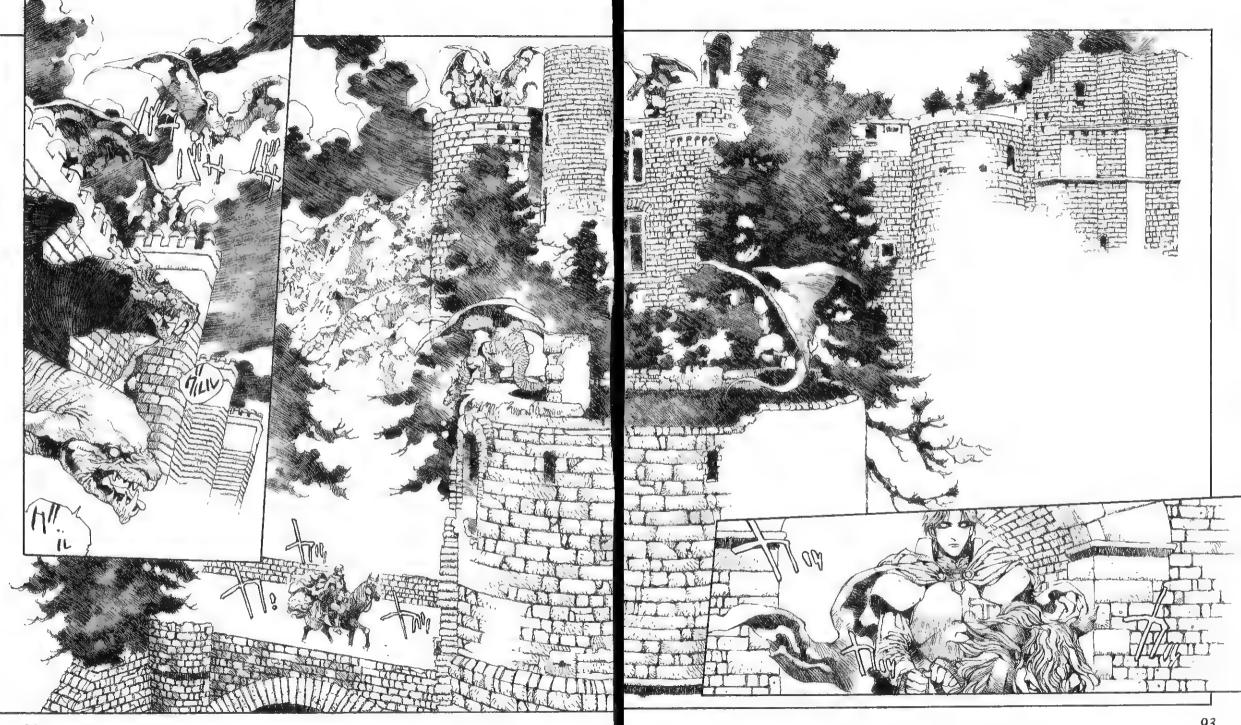


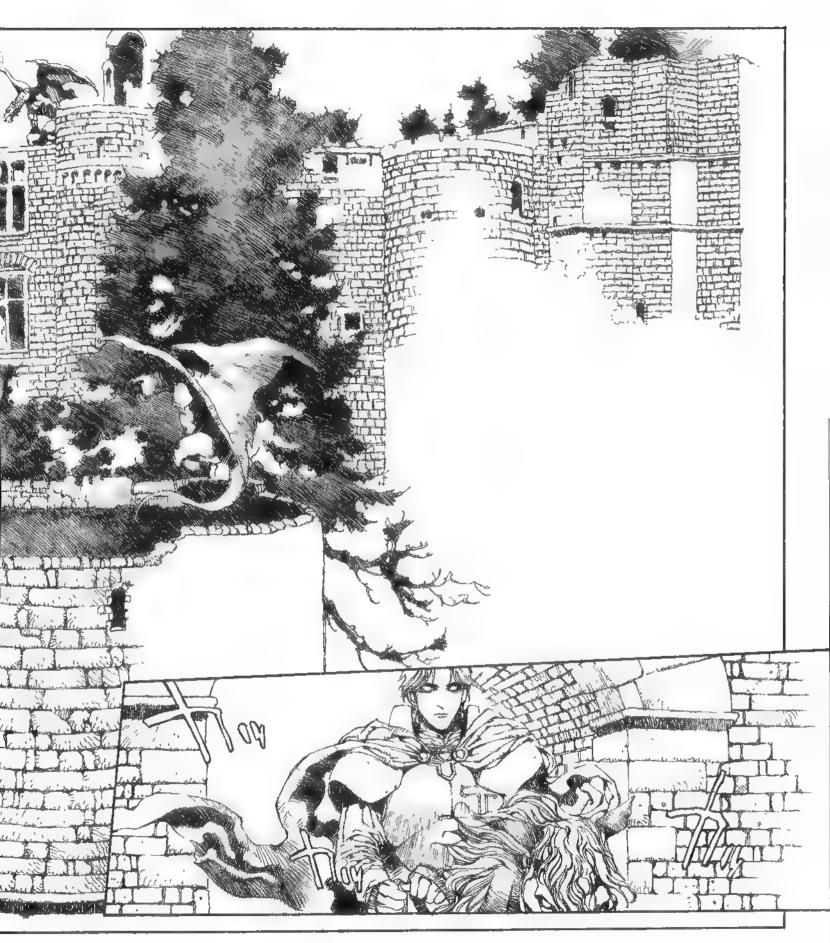


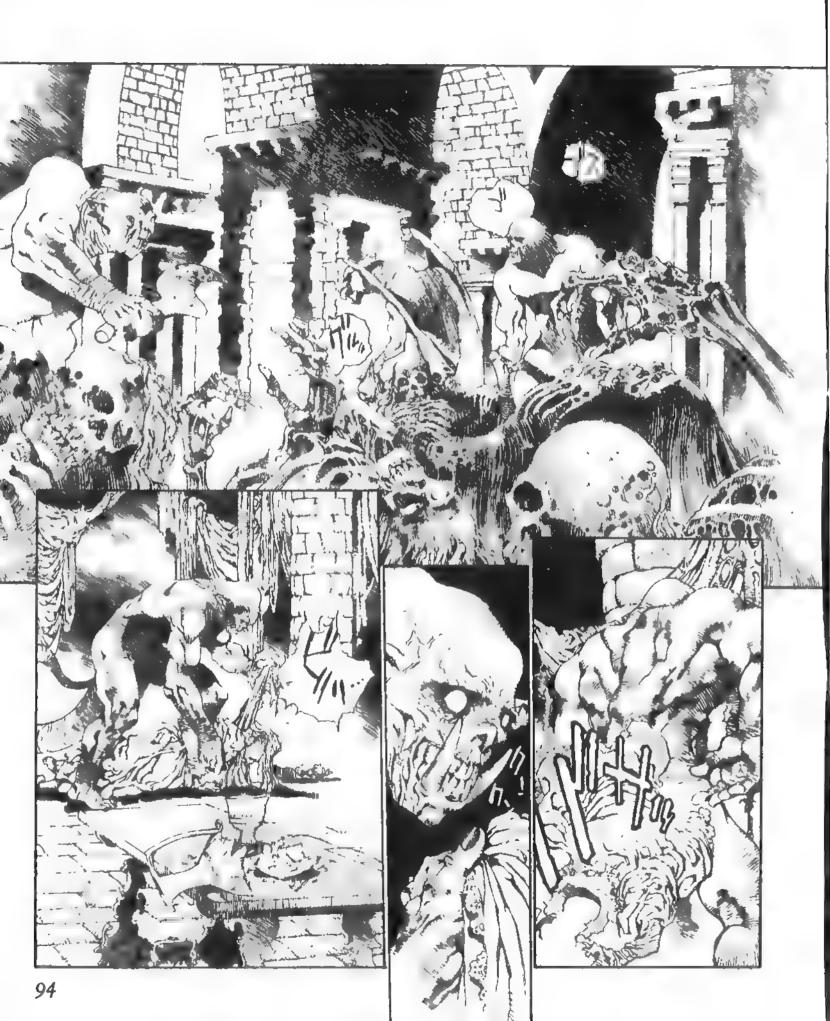






















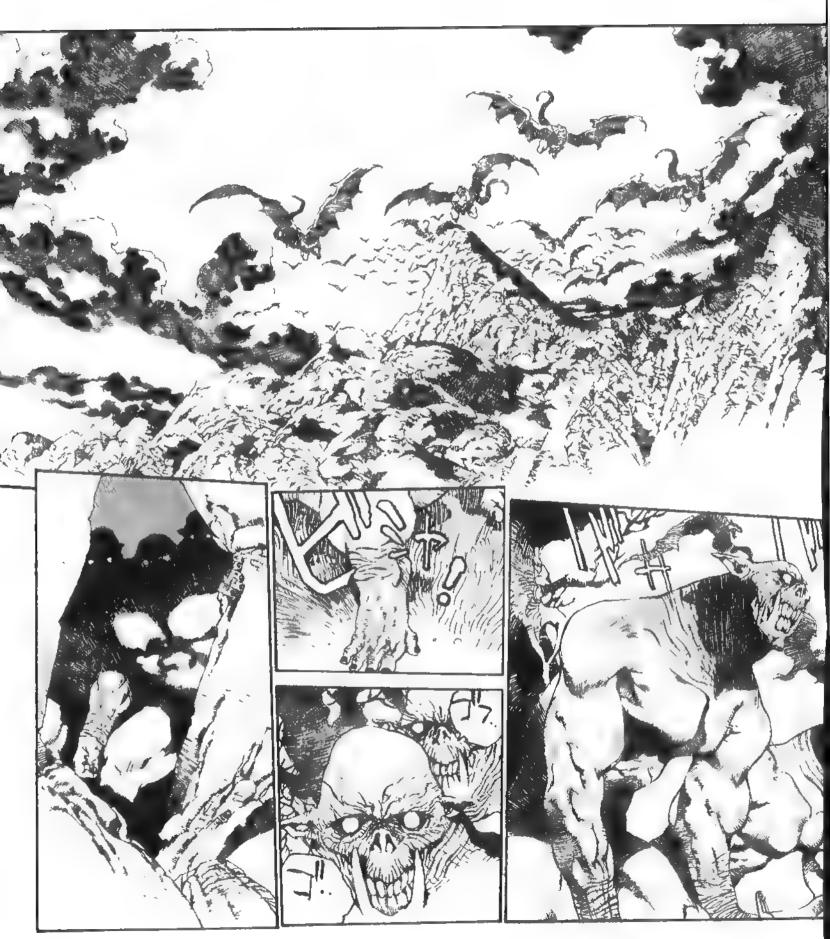




















































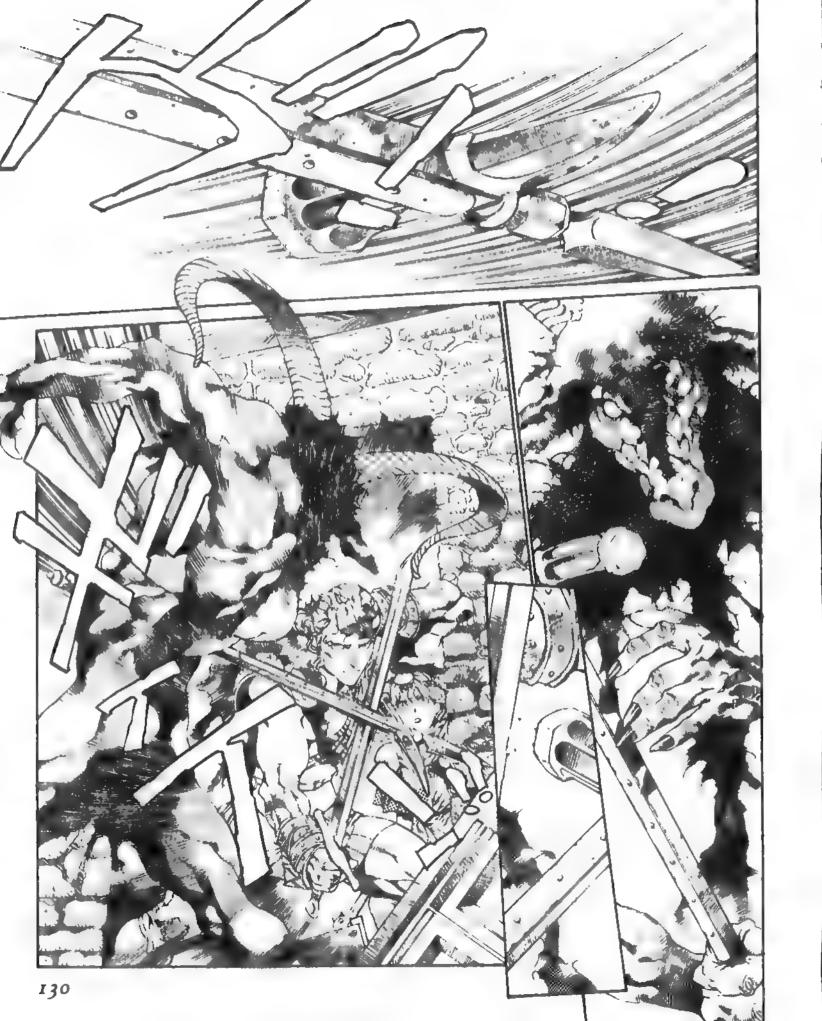
































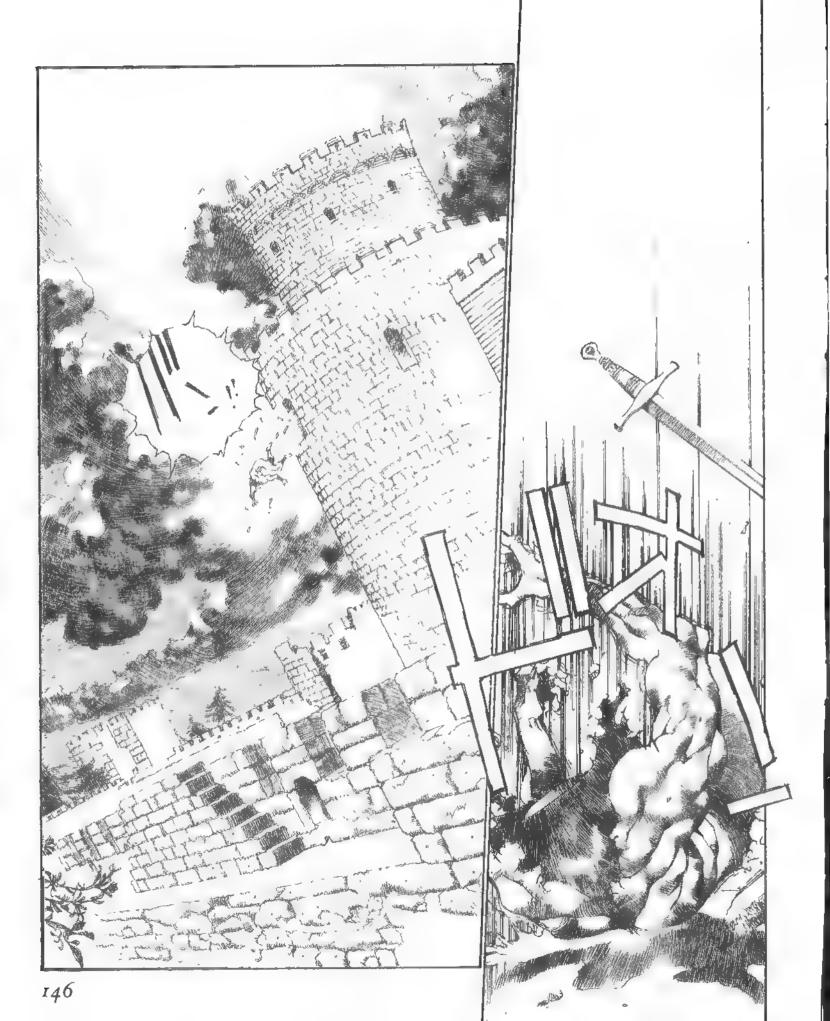


















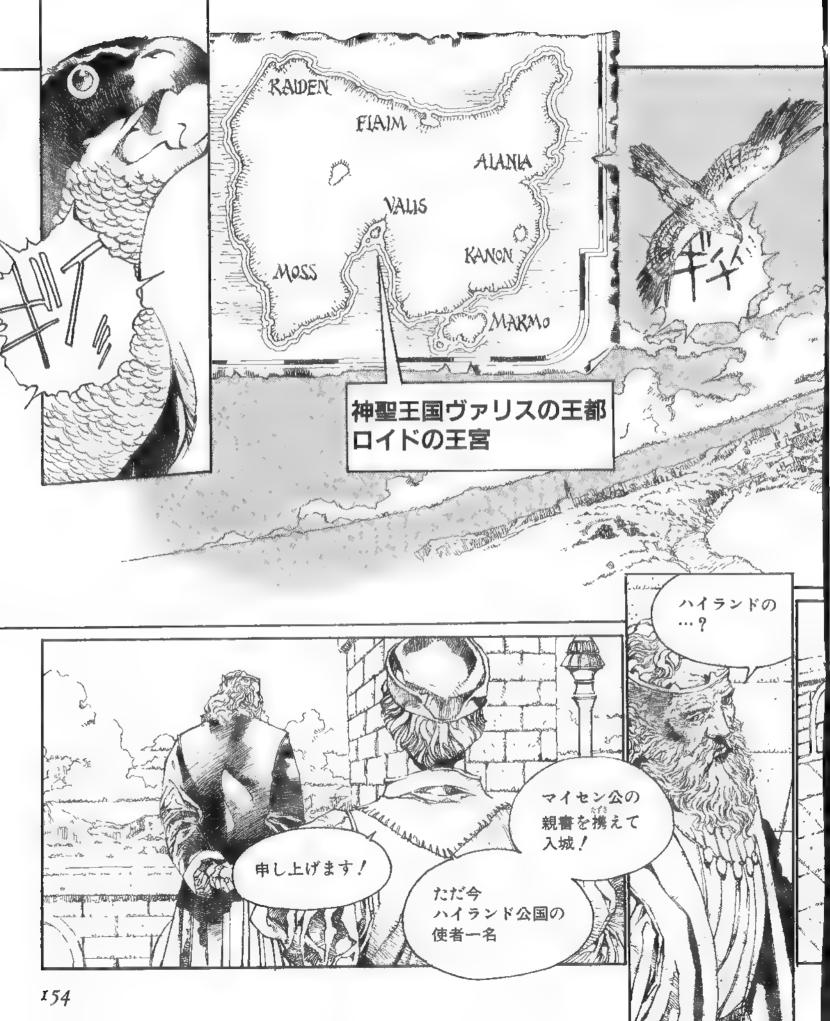










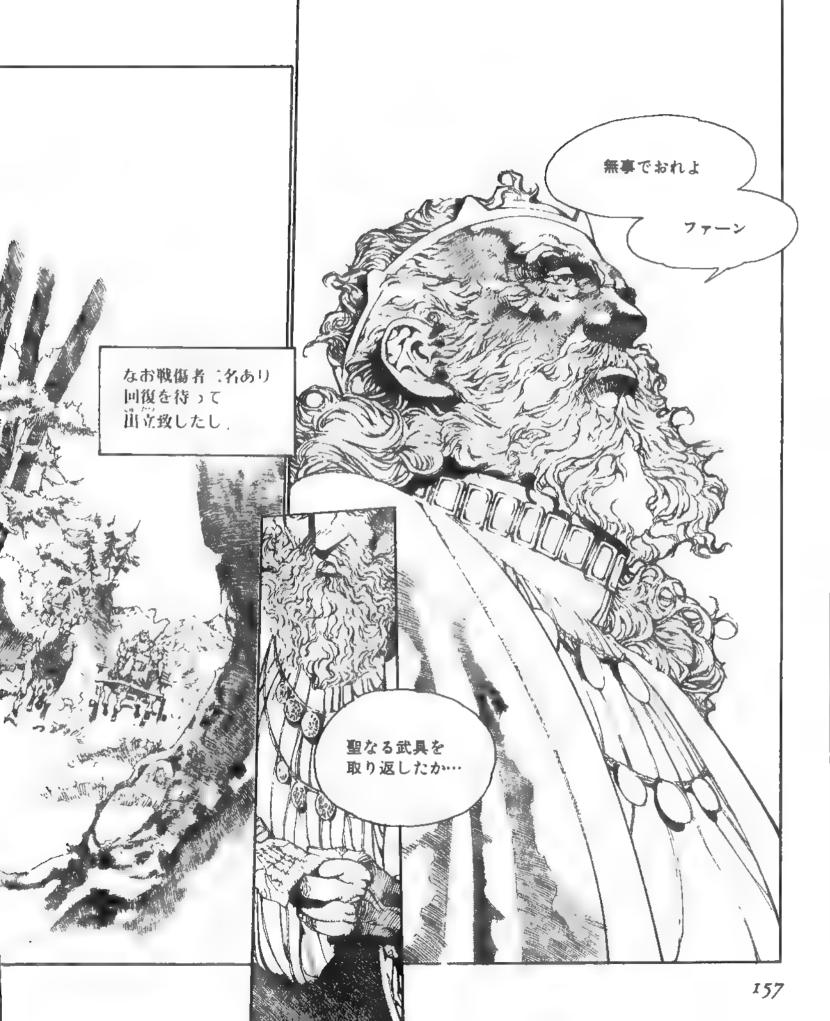


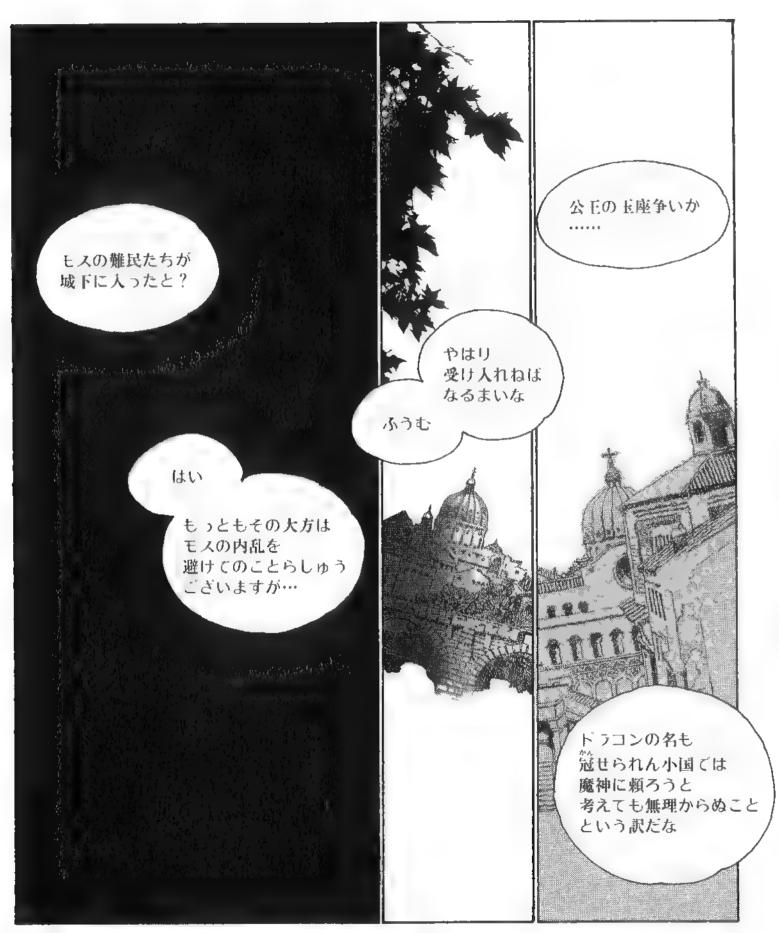








































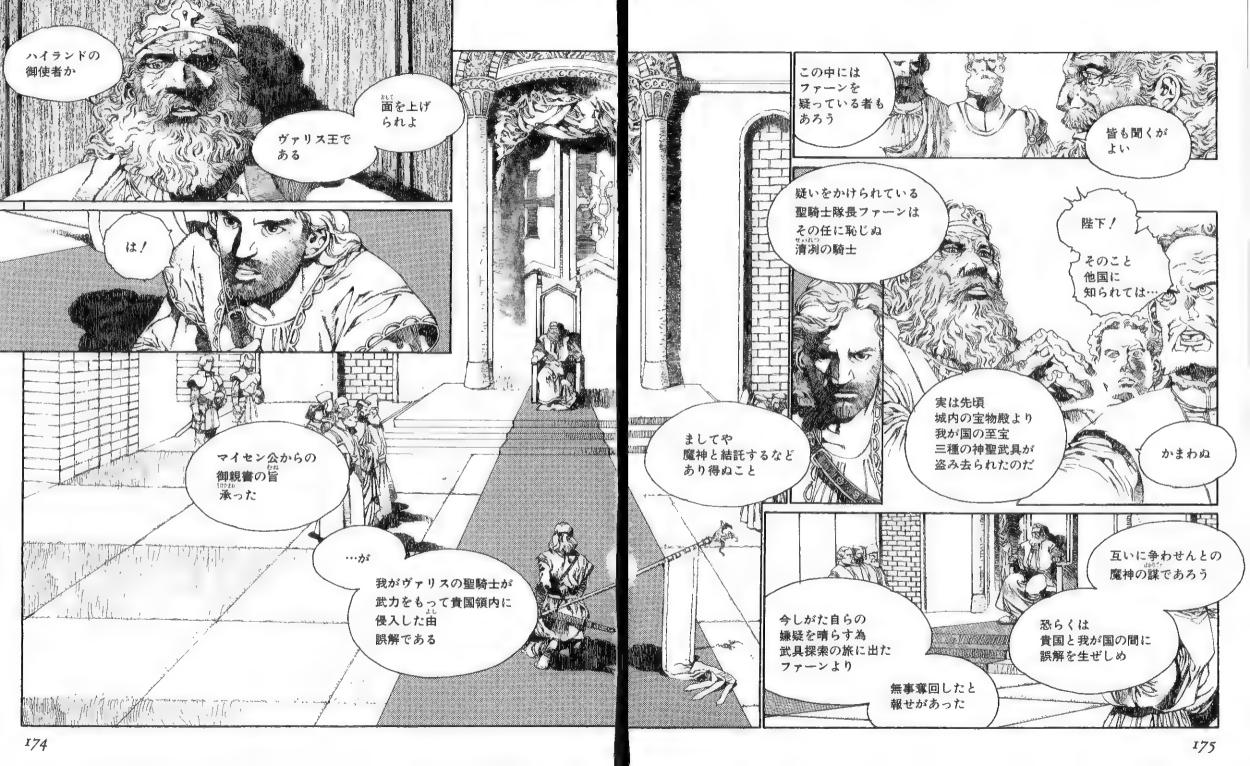






























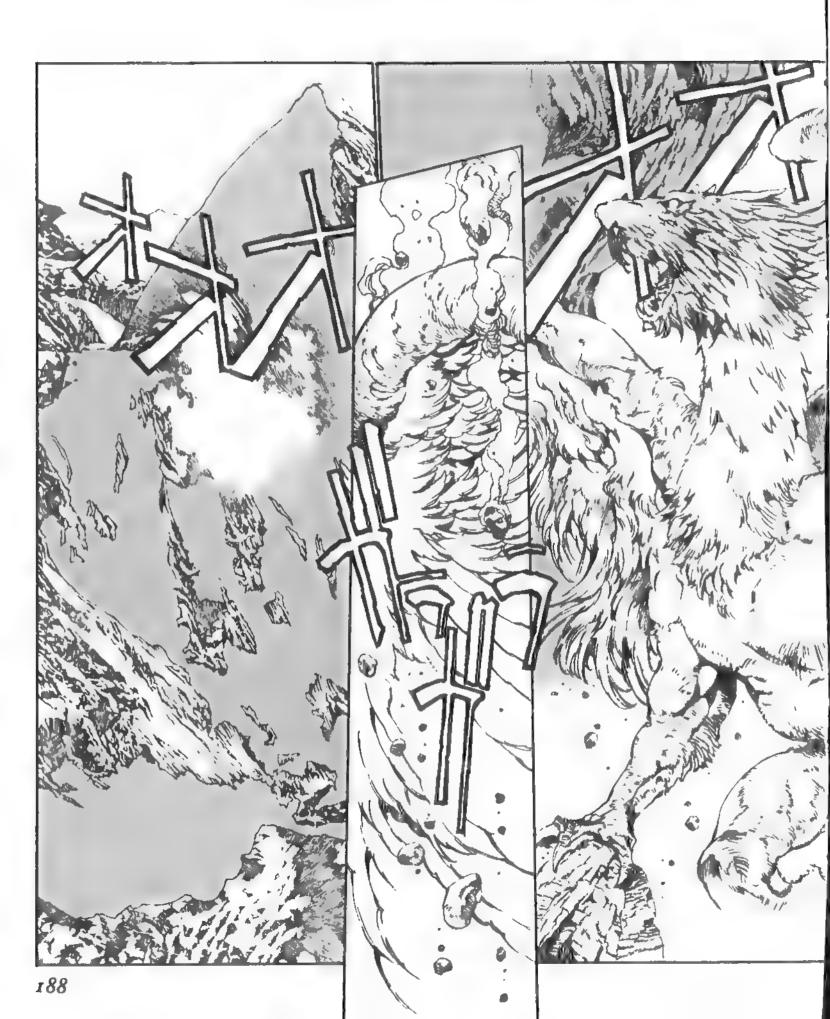




































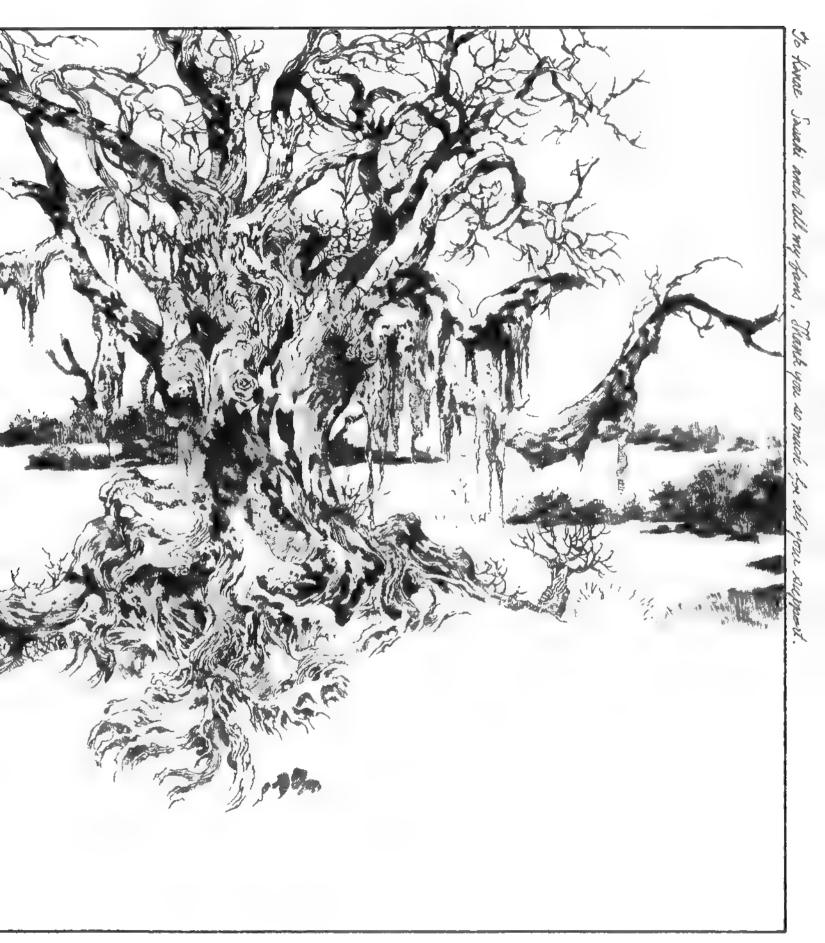




























そこには 魔術師にとって 召喚魔法の極理が

> 征服者にとっては 最強の力が 眠っている筈だった

魔術師は 王の城に住まい 夜を日についで 究理に没頭した 研究の成果を その文書を 魔法でくくって 隠しておくことを 意ったのだ



そこには 魔術師にとって 召喚魔法の極理が

> 征服者にとっては 最強の力が 眠っている筈だった

> > 研究の援助を 申し出た

魔術師は 王の城に住まい 夜を日についで 究理に没頭した 研究の成果を その文書を 魔法でくくって 隠しておくことを 意ったのだ

文書は ある日 王に盗まれ 王は魔術師に 魔術師は 取り返しのつかない 過ちを犯した







































































































































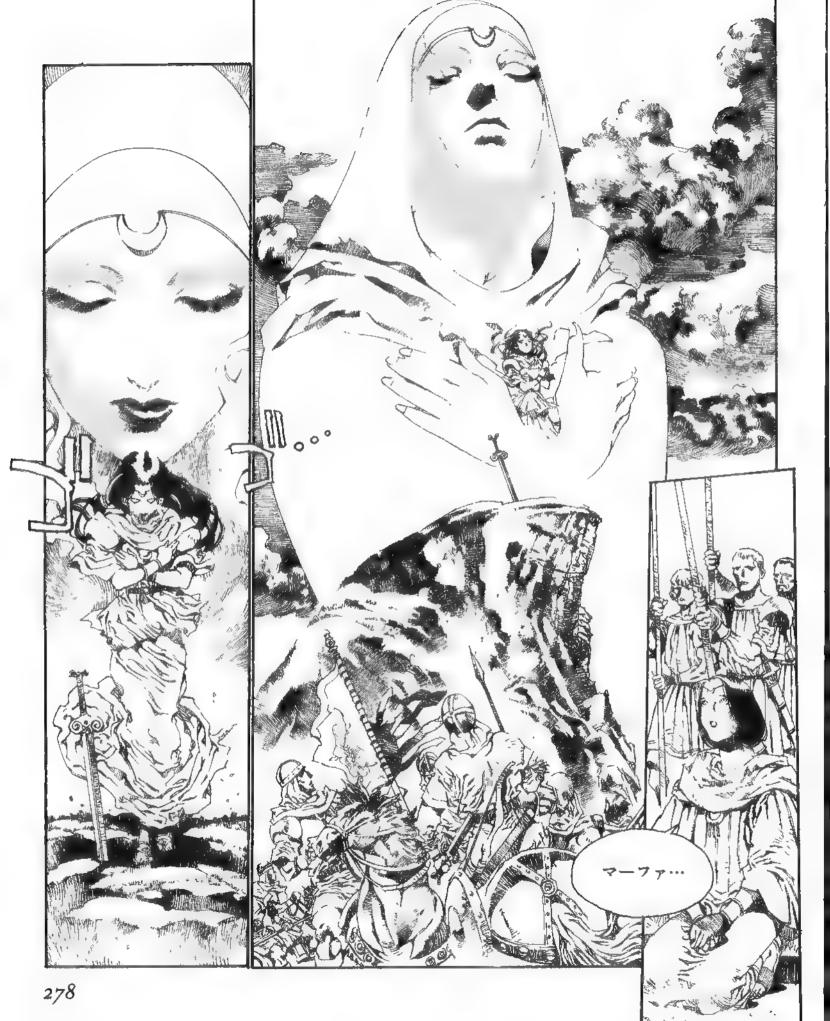




































ニュータイプ100%コミックス



フェリスの聖女

ロードス島戦記 ファリスの聖女 I 〈新装版〉

器──作画/山田章博 原作/水野 良

2001年11月 1 日初版発行

発行人—— 井上伸一郎

郑师——株式会社角川書店



〒102-8177 東京都千代田区富士見2 13 3 営業 03(3238)8530 編集 03(3238)8563 振替 00130 9 195208

装幀・デザイン— BE-ENTO 印刷所——凸版印刷株式会社 製本所——本間製本株式会社

落丁、乱丁本はご面倒でも小社営業部受注センター読者係宛にお送りください。送料は小社負担でお取り替えいたします。 この物語はフィクションであり、実在の人物、団体名とは 関係がございません。

©山田章博・水野 良・グループSNE・角川書店 2001 禁無断転載・複製 Printed in Japan ISBN4 04 853418 1 C0979

僕が「ロードス島戦記」という作品と出会ったのは、「野性時代」の誌上、OVAの紹介記事でした。日本でもこういう本格的なファンタジーを作るようになったのかと思い、興味深く読みました。そのあと小説を読んで、これはありがちなものとは違うなと。

そして「ロードス島戦記」のゲームのPC エンジン版が出るころに、「働PCエンジン」 でコミックをとの話になりました。どんな話 にしようかと打ち合わせをしまして、伝説の 魔神戦争の時代はどうだろうということに落 ち着きました。30年後、パーンたちの時代を にらみながら、自分でキャラクターを起こし てゆく、そんな作業がおもしろそうだったし、 戦う相手が人間でなく、すべて魔神たちとい うのも魅力でした。

元々ファンタジーは好きなのですが、国産のものはほとんど読んでいませんでした。僕にとってのファンタジー原体験は、子供のころに読んだイングランド民話です。クリスマスプレゼントに貰った「オクスフォード版世界の民話シリーズーーイングランドの民話」、相当読み込みましてもうボロボロになってしまっています。これに載っている「森の小鬼トム・チット・トット」「英雄ジョニー・グローク」「かぎ煙草入れの小人」など、コミックにも要素として取り入れています。

イングランド民話を読みますと、断崖絶壁、

打ち寄せる波、内陸部の森、そこに英雄がい て魔物がいてという風景が浮かんできます。 それとロードス島の風景が、僕のなかで重な りました。 "島の風景" と言いましょうか。で すからブリテン島統一の英雄「アーサー王伝 説」にも惹かれました。小学校低学年のころ、 ディズニー映画の「王様と剣」を観たのです が、あのエクスカリバーをアーサーが金床か ら引き抜くシーンが印象的で、その場面を絵 に描いて映画館に送ったところ、上映期間中 ロビーに貼り出してくれました。晴れがまし い思いをしましたよ。ディズニ―映画のなか でもさほどメジャーでない「王様と剣」の原 話に興味を持った僕が、「ロードス島戦記」フ アリスの聖女」のコミックを手がけることに なったのは、自然な成り行きかもしれません。 長じて出会うファンタジー作品としては、 トールキンの「指輪物語」を挙げるべきなの でしょうが、残念ながら僕の場合はそうでは ありませんでした。1960~70年代の、プログ レッシブ・ロック全盛のとき、その後期に出 会った一枚のレコード、マンダラ・バンドの 「The Eye of Wender」がファンタジー世界 を音として聞かせてくれたのです。それまで も「ルネッサンス」や「グリフォン」「ジェス ロ・タル」(無論シンフォニック・ロックの古 典、リック・ウェイクマンの「アーサー王と 円息の騎士」も挙げるべきでしょうが) など

を聞いては、まだ見ぬおとぎ話の風景に想い を馳せていたのですが、「The Eye of Wender」は、僕のファンタジー嗜好を決定的 なものにしました。

マンダラ・バンドは、イギリス人デビッド・ロールを中心にムーディー・ブルースのジャスティン・ヘイワードや10ccのメンバーで構成されたコンセプト・アルバムのためのユニットです。「The Eye of Wender」では、デビッド・ロールが書き下ろした、魔法と怪物と英雄譚に彩られた少年の冒険物語が、組曲形式の音楽で綴られます。一曲目、アイリッシュパイプの滔々たる音色を耳にしたとたん、僕は「あの世界の音だ」と思いました。子供のころから憧れていた、"島の風景"の音がそこにあったのです。

これ以降「ペンタングル」や「メリー・ポプキン」現在では「エンヤ」、「メリー・ブラック」などのイングランドやアイルランドのトラッドに傾倒してゆくことになります。その影響は「ファリスの聖女」の後半に顕著に現れています。魔神戦争が「ロードス島戦記」に初めて登場するのは、吟遊詩人の歌として知らされています。魔神戦争は古謡として知らされています。魔神戦争は古謡として語られるべきものじゃないか、と思ったのです。常に音楽が聞こえ、伝説の綴れ織りのように謡い継がれてゆく――これが「ファリスの聖

女」のコンセプトとなりました。

打ち合わせのときに、水野さんからロードス島はヨーロッパの中世よりはちょっと古代の趣を残した、映画「ハイランダー」あたりのイメージがあるとうかがいました。「ハイランダー」の舞台はイングランドですから、僕の持っている "島の風景"を投影していいんだなと思いました。とくにベルドには、そのイメージをかなり担わせてます。30年後には哈黒皇帝らしく、きっちりと鎧をまとうのはわかっているのですが、若くてまだ地位もなくて、呪的な文様をつけて戦う戦士です、いまは。うちのアシスタントにも人気があります。

対照的なのがファーン。そんなにハンサムだったかはわかりませんが、女子供に「騎士さま、騎士さま」と慕われるような清廉潔白な男です。 六英雄のなかで騎士はファーンひとりですから、かなり極端に騎士らしさを出しています。

さらにキャラクターの話を続けますが、主 役のフラウス。主役らしくいちばんまめに服 を着替えています(笑)。小説の1巻で謡われ る六英雄のサーガに、彼女は出てきてないん です。水野さんにうかがいますと、長大なサ ーガなのでたまたまそこに出ていないだけで、 伝説の聖女として後段に登場すると。彼女に ついてはファーン、ウォート、フレーべらの

口からもなにも語られていません。そしてそ のあとベルドはマーモに渡り、英雄戦争に突 入してゆく。それだけしかデータがないんで す。ただし誰もが語らないというのは、あの 時をともに経験した者以外には伝えられない ほどの想いがあるのではないかと。水野さん に相談したわけではなく、すでに僕の独断な のですけれど、中盤からフラウスは完全にべ ルドに感情移入してしまう。お互いの気持ち を理解しているのかは別ですが。ふたりとも 鈍感だろうし、あくまでフラウスの目的は、 ベルドのような強い男がファリス神殿に入っ てくれることだと、信仰にすりかえている部 分はあるかもしれません。これからフラウス はかなりベルドの影響を濃くしてゆきます。 そして伝説の聖女へと昇華します。ラストシ ーンは、まだ考慮中なんです。一幅の絵とし てのクライマックスは頭の中にあるのですが。 僕はこのロードスでは絵柄を変えました。 「ファリスの聖女」のために絵柄を作ったわけ です。しかもいままででいちばん長い連載。 これでもつのかなと思いました。それにだん だん描き込みが増えてゆく。最初は描線、ニ ュアンスを出す線は筆でした。途中からミリ ペンを使うようになって、同時に僕の中で世 界がかたまってきて物語も進んでいくにつれ、 1コマの情報量を増やさざるをえなくなりま した。するととうぜん描き込みが増えて、自

分の首を絞めるはめになります。

コミックですから、呪文もちゃんと唱えさ せたい。日常とはちがう古代語の雰囲気も出 したい。戦闘のときに魔法使いが呪文を詠唱 する時間、それで1コマとるわけです。その タイムラグとアクションのバランスをどうと るか。現代のビルが建ってたり、車が走って いる世界じゃない。石と木の世界で、荒涼た る大地に雷鳴が轟き、暗い雲がもくもくとわ きたち、竜が飛ぶ。そういうマテリアルな質 感を大事にしたいです。魔神たちにはあえて 人語を喋らせていません。魔神の意志伝達は 行動のみ、という枷を作ってあります。絵の 威力でそこを伝えたいです。魔神は喋らない、 人間とは異質なものである、ひいてはそんな 魔神たちと戦った六英雄は後の世に英雄と呼 ばれる人たちとどこかちがう部分があるので は、ということも。

とにかく一生懸命で、連載だということを 後半にはほとんど忘れてましたね。途中から 読んだらわからないだろうなと思いながら、 描いてました。日本の漫画としてはあまり馴 染みのない絵杯だし、でもアメリカやフラン スのコミックみたいにはしたくありませんで した。あくまで日本の読者向けです。まあ、 英訳すればそのまま海外に出せるよとか、絵 が気持ちが悪いとか、さまざまな反響があり ます。たしかに人によっては、そうでしょう ね。僕自身はこの絵柄が気に入っているし、 ロードスという世界からの要求があって生まれた絵だと思います。他のコミックには使えない絵。正統ファンタジー世界の、武器屋さんが板金をとんてんかんとやって作ったような世界を表現するための絵です。これはもうロードスのために生まれて、ロードスのために死んでゆく絵柄だと思います。僕がこの絵でコミックを描くのはたぶんこれきりになるでしょう。

国産ファンタジーの金字塔である「ロードス島戦記」にふさわしいコミックをやらなく ちゃいけないと思っています。

完結編のII巻は、描き下ろしがたくさん入ります。問題の、フラウスが伝説の聖女へと 昇華してゆくシーンもあるわけですから、力が入ります。フラウス、ベルド、ファーンたちの青春と戦いを描き出したいと思っています。

少々時間がかかるかと思いますが、がんば りますので、よろしくお願いします。

山田章博(談)



ISBN4-04-853418-1 C0979 ¥1100E

定価:本体1100円(税別)角川書店



9784048534185



